

MIRA! UN BOTE



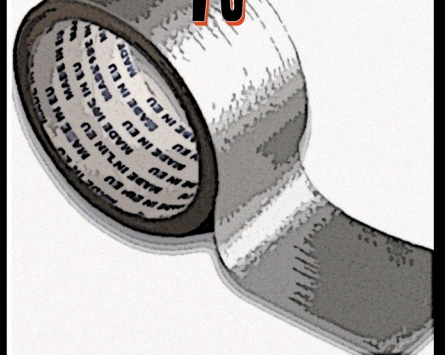
Encuentras un bote flotando que te permite moverte al otro lado de una plataforma o a la casilla mas cercana de plataforma de la siguiente loseta.

CAMARA DE SEGURIDAD



Usa esta carta cuando te encuentres en una garita. Desde aqui puedes ver por las camaras de seguridad, coloca una loseta de mapa adicional.

ESTO LO ARREGLO YO



Te permite arreglar un arma que se ha roto o pegar dos armas para sumar su bonificacion. Las armas pegadas se rompen si sacas un 1 en combate. Un solo uso.

QUE REFRESCANTE



Hay que saber disfrutar de los placeres. Has encontrado una coca-cola tomatala para recuperar 1 punto de vida.

AL SUELO!



Utiliza esta carta junto con un contador de bala para matar a todos los zombies de una loseta adyacente a la tuya.

NECESITO ECHAR UNA CABEZADA



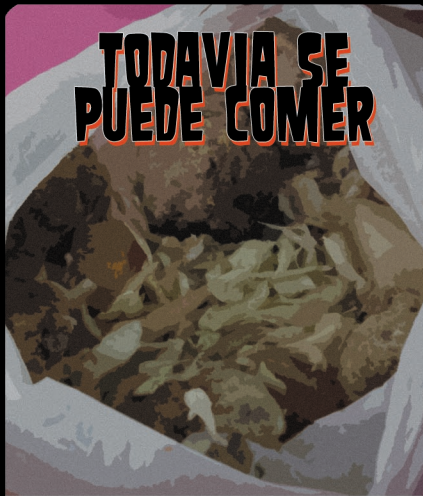
Pon esta carta en juego cuando te encuentres en los barracones para recuperar 1 vida.

LO NECESITABA!



Usa esta carta cuando te encuentres en los baños. Con tanto susto esto es necesario. Recuperas 1 vida.

TODAVIA SE PUEDE COMER



Utiliza esta carta cuando estes en la cocina para recuperar 1 punto de vida.

AQUI ESTOY!



Añade un cocodrilo adicional donde quieras.

A ESTA INVITO YO!



Encuentras un pack de Coca-Cola, compartelas entre todos. Todo el mundo recupera 1 punto de vida.

ESTO TAMBIEN SIRVE COMO ARMA



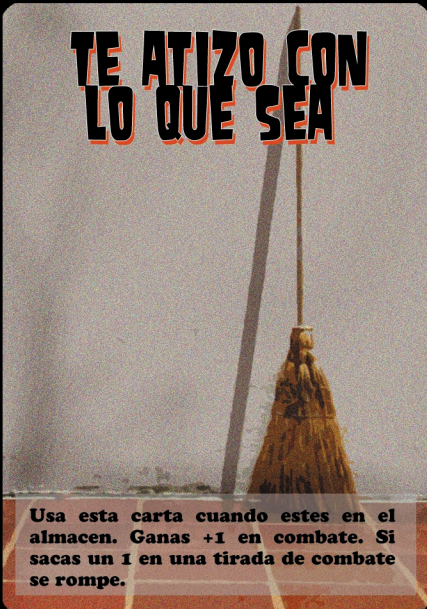
Usa esta carta cuando estes en el almacén para usar una fregona como arma. Si sacas un 1 en una tirada de combate la fregona se rompe.

EXTINTOR



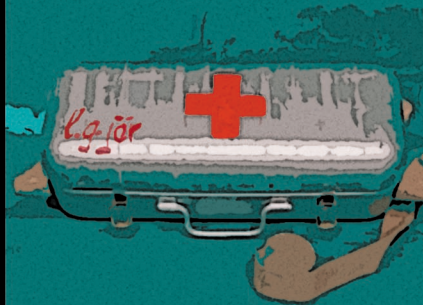
Coloca 3 contadores de bala encima de esta carta. Puedes usar el extintor para huir de un combate. Si te queda movimiento sigue avanzando, sino retrocede 1D3 por donde venias.

TE ATIZO CON LO QUE SEA



Usa esta carta cuando estes en el almacén. Ganas +1 en combate. Si sacas un 1 en una tirada de combate se rompe.

UN BOTIQUIN



Usa esta carta cuando estes en la enfermería para recuperar 2 puntos de vida.

DOBLE SALTO



Utiliza esta carta cuando un jugador resuelva un combate con un cocodrilo. El cocodrilo salta de nuevo y debe combatir otra vez.

LISTO PARA CORTAR



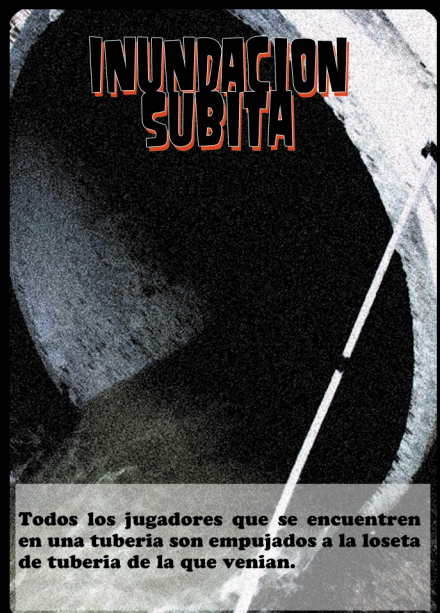
Ganas +1 en combate. Cada vez que gastes un contador de bala tira 1 dado. Si el resultado es un 5 o más recuperas el contador de bala.

UNA LINTERNA!



Gracias a su luz puedes ver mejor el camino. Cuando tengas que colocar una loseta de mapa puedes coger la primera, mirarla y si no te interesa descartarla y coger la siguiente. Solo puedes hacerlo una vez por turno. Devuelve la otra al mazo.

INUNDACION SUBITA



Todos los jugadores que se encuentren en una tubería son empujados a la loseta de tubería de la que venian.

LETS ROCK!



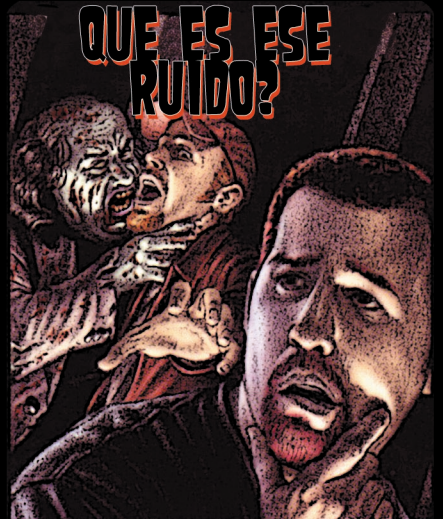
Ganas +1 en combate. Si sacas un 1 en una tirada de combate se rompe y la pierdes.

YA NO LAS NECESITARA



Usa esta carta cuando estes en una garita. Ganas +1 en combate.

QUE ES ESE RUIDO?



Usa esta carta si estas en combate, el zombie oye algun ruido y se aleja de ti una casilla en el ultimo momento.

NI RESPIRES!



Si estas en una tuberia puedes quedarte quieto para que el zombie con el que estas en combate pase de ti y no te ataque. Muevele una casilla adicional.

UN CLASICO



Encuentras una palanca. Ganas +1 en combate.

UN MECHERO!



Gracias a su luz puedes ver mejor el camino. Cuando tengas que colocar una loseta de mapa puedes coger la primera, mirarla y si no te interesa descartarla y coger la siguiente. Solo puedes hacerlo una vez por turno. Devuelve la otra al mazo.

CON ESTO GOLPEO A QUIEN SEA



Ganas +1 en combate. Si sacas un 1 en una tirada de combate se rompe y la pierdes.

OTRO MAS!



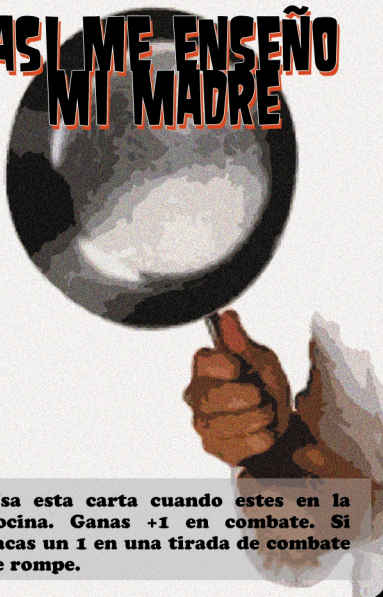
Utiliza esta carta cuando un jugador se encuentre en el baño para hacer aparecer en su posicion un zombie extra.

DAME UN TRAGO



Coloca dos contadores de balas encima de esta carta. Antes de un combate puedes gastar uno para darle un trago a la botella, esto te dara valor. Suma +2 a la tirada.

ASI ME ENSEÑO MI MADRE



Usa esta carta cuando estes en la cocina. Ganas +1 en combate. Si sacas un 1 en una tirada de combate se rompe.

NO ESTA TAN MALO



Usa esta carta cuando estes en el comedor para recuperar 1 vida.

ME ESPERABAS?



Utiliza esta carta cuando un jugador se encuentre en una salida de las alcantarillas. Debe combatir con este cocodrilo. Tras el combate el cocodrilo sigue su camino, por las tuberías!

SALA DE CONTROL



Pon esta carta en juego cuando te encuentres en la sala de control. Ahora tu sabes donde estan las salidas. En el momento que alguien saque una loseta de salida debe dartela para que la coloques.